

Lógica para todos

Sebastián González Raya)
(Plantel 4 "Vidal Castañeda y Nájera")

El libro *Lógica para todos* nos da un panorama amplio y completo de la ciencia de la lógica, mediante fáciles y muy amplias ilustraciones, las cuales hacen mucho más eficaz la retención de la información del texto.

Comienza en la época de los antiguos griegos con los primeros ideales y propuestas formales que dieron a la luz grandes filósofos como Aristóteles, las cuales siguen vigentes hasta nuestros días.

Salta a épocas más recientes haciendo referencia al filósofo y científico Leibniz quien proponía un razonamiento más matemático a la lógica.

Sigue avanzando a través de la historia con lógicos de la segunda mitad del siglo XIX proponiendo cada vez más reglas de la lógica y tratando de hacerla concordar de una manera adecuada y con reglas muy bien definidas para el uso científico, y al mismo tiempo relacionarlas con las matemáticas para darle a todo razonamiento lógico una base totalmente concreta.

Se comienza a tratar temas más avanzados y complejos como es la robótica y cibernética mediante los modelos lógicos, ya que estos funcionan para dar órdenes e instrucciones a los sistemas operativos.

A finales del libro se tratan temas futuristas, apareciendo al final un personaje celebre de la televisión de ciencia ficción, el señor Spock, a quien se le explica que su concepto de la lógica está equivocado.

¿Por qué puede servir de apoyo para la profundización y ejemplificación de la lógica? En este libro podemos observar no sólo lo que nosotros sabemos de la lógica, sino que además nos permite ampliar nuestros conocimientos sobre la vasta historia de esta ciencia, gracias a las ilustraciones y detallados acontecimientos que aquí se exponen a base de esquemas y referencias de grandes autores e intelectuales.

Inicia introduciéndonos al campo mediante los escritos y referencias de filósofos griegos como Aristóteles y Sócrates, con quienes aprendemos los principios de la lógica, como por ejemplo las reglas de un silogismo o del cuadro de oposición.

Conforme nos vamos adentrando a los temas del libro también van evolucionando las eras de las que se habla, por supuesto, sin perder los conceptos previamente explicados, llegando a utilizar los temas anteriores fusionándolos para comprender la lógica de las computadoras modernas o sistemas de entrada y salida básicos, como los expendios de las máquinas de alimentos que todos conocemos y hemos utilizado, haciendo referencias sobre todo a Alan Turing quien fue un gran precursor para la robótica y tecnología moderna.

Se retoman muchos de los modelos de la antigüedad para explicar sucesos modernos y contemporáneos del campo de las ciencias y de la sociedad (sobre todo la primera).

También durante el desarrollo del libro se retoman diversas formas de la lógica mediante las matemáticas tratando así de dar una verdad absoluta al razonamiento de las matemáticas. Así mismo, este tema se aplica al lenguaje y formas de escritura humanas ya que, en ocasiones, ni uno mismo sabe de dónde proviene lo que se dice ni se alcanza a comprender lo que con lleva a las conclusiones de este rango.

La conclusión a la que llego sobre este libro es que es un muy buen material para comprender tanto la lógica moderna como la tradicional e incluso futura, además de que es fácil de entender y de aprender, por lo que considero que es una excelente herramienta sobre todo para alumnos de nivel bachillerato. Y en tanto a la pregunta hecha al inicio a manera de encabezado, este libro puede servir para esos dos fines debido a su gran explicación de las diversas ramas de la lógica y herramientas que en el texto se otorgan, a pesar de que algunas de ellas ya son obsoletas o poco usadas, además de que las imágenes a lo largo de todos los capítulos ejemplifica en cierta manera mejor lo expuesto en el texto.

